

# Ajout de profils au système de gestion des couleurs.

Pour ajouter des profils à votre système :

Copiez les profils à l'un des emplacements  
Recommandés suivants :

.(Windows 2000) WinNT / System / Spool / Drivers / Color.

.(Windows NT) WinNT / System32 / Color.

.(Windows 98) Windows / System / Color.

*Ou à l'aide du clic droit, faire installer profil.*

.(Mac OS9.x) Dossier Système / Profils ColorSync.

.(Mac OS X) Users / CurrentUser / Library / ColorSync.

Une fois que vous avez ajouté un profil à l'emplacement recommandé sur votre système, il peut être nécessaire de le charger ou de redémarrer Photoshop pour que ce profil apparaisse dans la boîte de dialogue couleurs.

Aller dans les préférences couleurs de photoshop.

Spécifier l'espace de travail RVB que vous préférez (le sRGB reste un bon choix).

Choisir les règles de conversion des couleurs par défaut.

Sélectionner "conserver les profils incorporés" et "choix à l'ouverture"

Indiquer dans option de conversion Mode Colorimétrie relative, avec compensation du point noir, et simulation.

Pour convertir les couleurs d'un document dans un autre profil :

. Ouvrir une image.

. Choisissez Image / Mode / Convertir en profil.

. Dans la zone Espace de destination, choisissez le profil colorimétrique (laserlab ou lambda) dans lequel convertir les couleurs du document.

. Dans la zone Options de conversion.

Indiquez un moteur de gestion des couleurs(Adobe ACE).

Un mode de rendu (colorimétrie relative avec compensation du point noir).

. Pour prévisualiser les effets de la nouvelle attribution de profil dans le document, sélectionnez Aperçu.